

“Segítünk a bevásárlásban 20 millió Ft értékben!”

Promóciós játék Résztvételi- és Játékszabályzata

1. A játék szervezője, lebonyolítója

A “Segítünk a bevásárlásban 20 millió forint értékben!” elnevezésű promóciós játékot (a továbbiakban „Játék”) szervez a **Penny Market Kft.** (székhelye: 2351 Alsónémedi, Penny u 2., cégjegyzékszám: 13-09-072999), a továbbiakban: „**Szervező**” a PENNY üzletek vásárlói számára.

A Szervező a Játék lebonyolítására a **White Rabbit Budapest Reklámügynökséget** (székhely: 1075 Budapest, Madách Imre utca 13-14. B. 3. em., cégjegyzékszám: 01-09-875142) bízta meg, a továbbiakban: „**Lebonyolító**” illetve Lebonyolító megbízásából közreműködőként részt vesz a Pixel Ranger Studio Kft. Közreműködő (2721, Pilis, Attila utca 37. Cégjegyzékszám: 13-09-161686).

2. A Játékban részt vevő személyek, Játékos kizárása

A Játékban részt vehet minden:

A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel, tartózkodási címmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely Magyarországon található Penny üzletben,
- legalább 1 alkalommal legalább 5.000 Ft értékben vásárol és
- naponta 100 vásárló véletlenszerű sorsolás útján **azonnali nyereményként** 5.000 Ft értékű PENNY Ajándékkártyát nyer, melyet az üzletben a vásárlás után töltenek fel részére, vagy/és
- a <https://www.nyerjapennyvel.hu> oldalon, a továbbiakban: „**Weboldal**”, pályázik személyes adatainak megadásával, valamint a **vásárlást igazoló blokk adatainak** feltöltésével, a továbbiakban: „**Pályázat**”, ahol az 5 db egyenként 1.000.000 Ft értékű PENNY Ajándékkártyát nyerheti meg a továbbiakban fentieknek megfelelő személy „**Játékos**”.

Játékos kizárása

A Játékban a Szervező által kiadott belső szabályzat szerint vehetnek részt a Szervező alkalmazottai. A Szervező üzleteiben őrző-védőszolgáltatást ellátó cégek munkatársai, a Szervező részére karbantartási tevékenységet végző cégek munkatársai, a Szervező részére diákmunkát végző munkatársak, valamint e személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói továbbra sem vehetnek részt a Játékban. A Játékban a hűségprogramot szervező ügynökségek munkatársai és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói sem vehetnek részt.

A Szervező és Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékos a Játékból.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik bármilyen manipulációval élnek; akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoznak.

Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékából kizárja azt a Játékos, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

Szervező és Lebonyolító tájékoztatja a Játékosokat, hogy amennyiben a sorsolás alapján az eredeti (fényképfelvételt, vagy az eredetivel mindenben megegyező fénymásolt) Blokkot a nyertes nem tudja

megküldeni/bemutatni a Lebonyolító és a Szervező részére, úgy a nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére és a Játékból kizárásra kerül.

3. A Játék időtartama

A Játék 2023. január 02. 00:00:00 órától 2023. január 31. 23:59:59 óráig tart. (A hálózati sebesség függvényében a kezdés időpontja eltérhet).

A vásárlásoknak a fenti időtartamban kell megtörténniük és a játék rendelkezésre állási ideje alatt szükséges őket feltölteni a Weboldalra, illetve vásárolniuk a PENNY üzletekben az azonnali nyereményhez.

A Weboldal Pályázatok beérkezésének 2023. január 31. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők. A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely Magyarországon található PENNY áruházban forgalmazott termékek mindegyike.

5. A Játék menete

A Játékban való részvételhez a Játékosoknak a Játék időtartama alatt egyszerre, minimum 5.000 Ft értékben szükséges vásárolniuk a PENNY üzletekben.

Egy Játékos a PENNY üzletben, ha a fenti kritériumoknak megfelelt, egy azonnali nyereményre is jogosult lehet, amennyiben véletlenszerűség elvén kisorsolásra kerül. Az azonnali nyeremény értéke 5000 Ft értékű PENNY Ajándékkártyára feltöltve. Az Ajándékkártyát az üzletben, a nyertesség érvényessége után azonnal feltöltik a Nyertes részére. A feltöltésről egy átadás-átvételi jegyzőkönyv készül, két példányban, melyet a Nyertes és az üzlet részéről egy munkatárs is aláír. A jegyzőkönyvből egy példány a vásárlóé, egy példány az üzleté marad, annak igazolására, hogy a nyeremény átadásra került. A nyertes köteles együttműködni a jegyzőkönyv kitöltésében.

Az azonnali nyeremény esetén a nyertes blokk újra felhasználható a Weboldalon való nyeremény megnyerésére is.

Minden nap 100 db 5.000 Ft értékű PENNY Ajándékkártya talál gazdára a PENNY üzletekben véletlenszerű sorsolás révén, a Játék teljes időtartama alatt összesen 3000 db, egyenként 5.000 Ft értékű PENNY Ajándékkártya kerül kisorsolásra a PENNY üzletek kasszáinál.

Azonnali nyeremény sorolási mechanizmusa:

A nyerteseket a Szervező saját szervezésében sorsolja ki. A sorsolás nem nyilvános. A Nyertesek véletlenszerűen kerülnek kisorsolásra számítógépes program segítségével, azon vásárlók között, akik a fent foglalt feltételeknek megfelelnek, tehát a nyereményjáték időtartama alatt legalább 5.000 Ft értékben vásárolnak a PENNY üzletekben.

A Weboldalon levő (nyugta feltöltéshez kötött) nyereményjátékon részt vehet minden azonnali nyereményt megnyerő, vagy nem nyerő játékos is, aki legalább 5.000 Ft értékben vásárolt és megfelel a jelen játékszabályzatban foglalt feltételeknek és így esélyes lehet az 5 db egyenként 1.000.000 Ft értékű PENNY Ajándékkártya megnyerésére.

A PENNY Ajándékkártya 1 évig felhasználható fel bármelyik magyarországi PENNY üzletben.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Weboldal Játékban. Egy Pályázatban csak egy blokk adata tölthető fel érvényesen, valamint minden blokk egy alkalommal használható csak fel érvényesen Pályázatként.

A Pályázat során felhasznált vásárlást igazoló blokk eredeti példányát legalább 2023. március 01-ig ajánlott őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási bizonylatot Szervező/Lebonyolító ellenőrizheti, amelyet a nyertes ez esetben köteles bemutatni részére.

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék végén bekérni esetlegesen az eredeti, nyertesség tényét bizonyító blokkot, melyeknek a felszólítást követően 10 napon belül be kell érkeznie Lebonyolító Postai címére: White Rabbit Budapest, 1075 Budapest, Madách Imre út 13-14-B. 3. emelet.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2023. január 31-én, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

Érvényes pályázathoz a Weboldalon a „Kódfeltöltés” fül alatt az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
 - saját e-mail cím
 - opcionálisan megadható a saját telefonszám, amely kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra
 - a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlást igazoló blokk tranzakciószáma
 - a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlást igazoló blokkon szereplő vásárlási időpont (év, hónap, nap, óra, perc)
 - a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlást igazoló blokkon szereplő üzlet száma, ahol a vásárlás történt
 - a kódfeltöltési folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék részvételi- és játékszabályát,
 - hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez.
- A fenti pontok betartása után vesz részt a Játékos a főnyeremény sorsolásán.

Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy az első Pályázat nem minősül regisztrációnak, a Játékos a további Pályázat feltöltés során az adatait ismételten meg kell adnia, tehát az adatok megadásával felhasználói fiókot nem hoz létre a Játékos.

A Pályázatok (adatok megadása) esetén a Játék feltöltés sikeressége képernyőüzenetben jelenik meg a Weboldalon, miszerint fogadtuk a feltöltött adatokat a Weboldal Játék rendszerébe. A játék végét követően 2023.02.02-án 10:00 órakor az 5 (öt) darab főnyeremény (1 darab főnyeremény 4 db egyenként 250.000 Ft értékű Penny ajándékkártyából áll) kisorsolásra kerül, a nyerteseket a jatek@nyerjapennyvel.hu e-mail címről értesítjük 2023.02.10-én a nyertesség ellenőrzését követően, mely a Szervező belső rendszerében történik meg. A nyeremény futár által jut el a nyertesekhez, melynek postázásához szükséges lehet részünkre az eredeti nyugta eljuttatása, amennyiben Szervező és Lebonyolító így dönt, annak érdekében, hogy a nyertességet megfelelően igazolja.

A Játék során 5 db pótnyertes is kisorsolásra kerül. Amennyiben a Nyertes a megadott határidőn belül nem jelez vissza, avagy a Főnyeremény átvételére nem jogosult, helyébe a pótnyertes lép, a sorsolás időrendi sorrendjében. A pótnyertesekre ugyanazon feltételek vonatkoznak, mint a nyertesekre.

A pótnyertesek a kisorsolás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, de csak abban az esetben, ha a Nyertes vagy a sorrendben előttük lévő, kihúzott pótnyertes a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, személyi, illetőleg egyéb szabályzati feltételnek nem felel meg, és így a promócióból kizárásra kerül, vagy a Nyereményről egyoldalú nyilatkozat (email) formájában lemond, vagy azt nem veszi át.

A fogadott képernyő üzenet egyebekben nem jelenti, hogy Szervező/Lebonyolító a Pályázat tartalmi megfeleltetését elvégezte, csupán a Pályázat Játék szerverén történő nyertesség igazolására szolgál.

6. Nyeremények

Kisorsolásra kerülő főnyeremények:

- 5 db egyenként 1.000.000 Ft értékű PENNY Nyereménykártya
 - Egy nyertes 4 db, egyenként 250.000 Ft értékű PENNY Nyereménykártyák kap kézhez

A főnyereményeket futár szállítja házhoz a nyerteseknek.

A nyeremény másra át nem ruházható és készpénzre nem váltható és semmilyen módon nem értékesíthető tovább, valamint másra nem cserélhető.

Szervező és Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban megjelölt nyeremény bármelyikét legalább azonos értékű másik nyereménnyel helyettesítse. Szervező és Lebonyolító ezzel kapcsolatosan reklamációt nem fogad el.

Főnyeremények sorsolása:

Nyeremények sorsolása

- A microsite adminisztrációs felületén van egy „Beküldések sorsolása” gomb, a gomb megnyomását követően a rendszer az SQL RAND() függvény használatával az érvényes beküldések közül kiválaszt 10-et véletlenszerűen.
- A kiválasztott 10 érvényes beküldés közül az első 5 lesz a nyertes, a második 5 pedig a pót nyertes.
- Az első 5 nyertesnek a rendszer azonnal kiküldi az email értesítést. Ha az email kiküldése sikertelen, azt az admin felületen jelzi a rendszer és az „Újra küldés” gomb megnyomásával újra ki lehet küldeni az emailt.
- Az 5 pót nyertes neve mellett is van egy „Email küldése” gomb amivel értesíteni lehet a pót nyertest a nyereményéről, amennyiben egy vagy több rendes nyertes beküldéséről kiderül, hogy érvénytelen az adategyeztetés után.
- A „Beküldések sorsolása” gomb újbóli megnyomásával újabb sorsolást lehet végrehajtani, ilyenkor a fent leírt folyamat újra lejátszódik. A rendszer minden egyes sorsolást naplóz, így a napló fájlból a sorsolások visszakövethetőek.

A sorsolások nem nyilvánosak, azokat Lebonyolító által megbízott Pixel Ranger Studio Kft. székhelyén végzi el, melynek címe 2721, Pilis, Attila utca 37.

7. Nyeremény átvételével kapcsolatos információk

Lebonyolító a sorsolást követően a nyertest – automatikusan írásban (e-mailben) – a sorsolástól - számított 7 munkanapon belül e-mailben értesíti (továbbiakban: Értesítés). A nyertes – az Értesítésben foglaltak – szerint válaszában 2 munkanapon belül megerősíti a nyeremény átvételét és a kért egyéb adatokat válasz e-mailben elküldi a Lebonyolító részére (telefonszám, postázási cím – a nyeremény eljuttatása végett, szükség szerint a nyertes vásárlást igazoló nyugta fotója).

Amennyiben Lebonyolítótól ilyen irányú kérést kap, köteles az eredeti blokkot a Lebonyolító részére (White Rabbit Budapest Madách Imre utca 13-14. B. 3. em.) ellenőrzés céljából postai úton megküldeni. Amennyiben ezen határidőt a nyertes elmulasztja, úgy nem jogosult a nyeremény átvételére, helyébe a pót nyertes lép.

A Lebonyolító a nyereményeket az Értesítésre adott visszajelzés beérkezését követően 10 munkanapon belül küldi meg a nyertes által megadott postacímre. Amennyiben a blokk ellenőrzése szükséges, úgy a nyeremény postázására, kézbesítésre az eredeti blokk fotójának megérkezését követő 5 munkanapon belül kerül sor.

A nyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő, helyébe a pótnyertes lép.

Lebonyolító a Főnyeremény nyertesek nevét elérhetővé teheti a <https://nyerjapennyvel.hu> oldalon, a nyeremény visszaigazolása és kézbesítése után. A Játékosok tudomásul veszik és a Játék bármely részében való részvételükkel önként és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy nyertességük esetén az általuk megadott adatokat (nevüket, a jelen példaszerű formában: X. Elek, település neve) a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatban a <https://nyerjapennyvel.hu> oldalon feltüntesse.

A beküldött regisztrációk/blokkok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatot küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

A blokkon egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének és árának.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A Lebonyolító értesíti a nyerteseket, valamint kiszállítja Nyertesek részére a nyereményeiket postai úton, vagy futár kézbesítés által juttatja el a Nyertesek részére.

Amennyiben a nyertes a nyereményért a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározottak szerinti határidőben nem jelentkezik, vagy a Nyertes egyéb okból a Játékból kizárásra került, vagy a nyeremény részére történő átadását a Szervező a fentiek szerint megtagadta, illetve a nyeremény számára neki felróható okból nem válik átadhatóvá az erre nyitva álló, jelen Részvételi- és Játékszabályzatban meghatározott határidőn belül, úgy a nyertes játékos elesett a nyeremény átvételének lehetőségétől. A Szervező és a Lebonyolító a kizárásról szóló értesítést követően 5 naptári napon túl a reklamáció lehetőségét kizárja.

A Nyereményhez tartozó esetlegesen felmerülő adó-és járulék terheket, a Lebonyolító vállalja megfizetni, azonban az egyéb felmerülő költségek a nyertest terhelik.

8. Adatkezelés

A Játékosok által a Szervező részére megadott személyes adatok kezelésével kapcsolatos részletes tájékoztatót a jelen Részvételi- és Játékszabályzat jelen Adatkezelés pontja tartalmazza. Felhívjuk a Játékosok figyelmét ezen pont elolvasására is, a személyes adatkezelés jogszerűségének biztosítása, a Játékos által személyes adatainak kezeléséhez szükséges tájékozottságon alapuló hozzájárulás biztosítása érdekében.

8.1. Adatvédelemi tájékoztató

8.1.1 Az adatvédelmi tájékoztató célja, hogy meghatározza a Szolgáltató (a továbbiakban: Adatkezelő) által alkalmazott adatvédelmi és adatkezelési elveket és az Adatkezelő adatvédelmi és adatkezelési politikáját, amelyet az Adatkezelő magára nézve kötelező érvennyel ismer el. Jelen szabályok kialakításakor az Adatkezelő különös tekintettel vette figyelembe az Európai Unió adatvédelmi rendeletét, az Európai Parlament és a Tanács (EU.) 2016/679 számú rendeletét, és a „29-es

munkacsoport” állásfoglalásait, valamint az alkalmazás kapcsolódó tagállami előírásait, és annak jogharmonizációt célzó törvényeit, rendeleteit és ajánlásait.

A jelen tájékoztató célja, hogy az Adatkezelő által nyújtott szolgáltatások minden területén, minden természetes személy számára - tekintet nélkül nemzetiségére vagy lakóhelyére - biztosítva legyenek az Játékosok személyes adataikhoz fűződő jogai, és alapvető szabadságjogait, különösen a magánélethez való jogát tiszteletben tartásuk a személyes adatainak elektronikus, gépi és kézi adatkezelése során (adatvédelem).

Az Adatkezelő elkötelezett ügyfelei, partnerei személyes adatainak védelmében, személyes adataikat bizalmasan kezeli és megtesz minden olyan adatbiztonsági, adatvédelmi, technikai és szervezési intézkedést, amely a kezelt személyes adatok véletlen vagy jogellenes megsemmisítését, elvesztését, megváltoztatását, jogosulatlan közlését vagy az azokhoz való jogosulatlan hozzáférést eredményezi.

8.1.2. Fogalom meghatározások

Játékos: minden olyan természetes személy, akinek személyes adatait az adatkezelő rögzíti, kezeli, tárolja.

Személyes adat: Az azonosított vagy azonosítható természetes személyre („Játékos”) vonatkozó bármely információ, amivel elérhető vagy azonosítható az Játékos a WP29-es munkacsoport szerint még dinamikus IP cím is személyes adat lehet. Személyes adatnak minősül többek között: név, lakcím, anyja neve, születési hely, idő, okmányazonosítók, telefonszám, e-mail cím, felhasználónév, bankszámla adatok.

WP29-es munkacsoport: (Az adatvédelmi irányelv 29. cikke alapján létrehozott adatvédelmi munkacsoport mely az Európai Tanács mellett dolgozik és össze fogja hangolni (főhatósági funkciójában a tagállami felügyeleti hatóságokat).

<http://ec.europa.eu/justice/policies/privacy/workinggroup/>

Adatkezelő: természetes vagy jogi személy, közhatalmi szerv, ügynökség vagy bármely egyéb szerv, amely a személyes adatokat kezeli. Adatkezelő minden olyan személy vagy szerv, amely a személyes adatok kezelésének céljait és eszközeit önállóan vagy másokkal együtt meghatározza; ha az adatkezelés céljait és eszközeit az uniós vagy a tagállami jog határozza meg, az adatkezelőt vagy az adatkezelő kijelölésére vonatkozó különös szempontokat az uniós vagy a tagállami jog is meghatározhatja.

Adatfeldolgozó: az a személy vagy szerv, amely az adatkezelő nevében személyes adatokat kezel.

Címzett: az a természetes vagy jogi személy, közhatalmi szerv, ügynökség vagy bármely egyéb szerv, akivel, vagy amellyel a személyes adatot közlik, függetlenül attól, hogy harmadik fél-e.

8.1.3. A **nyerjapennyvel.hu** üzemeltetője és egyben adatkezelője a Lebonyolító megbízásából a Pixel Ranger Studio Kft. Az Adatkezelő Adatvédelmi Felelőssel rendelkezik, Adatvédelmi Tisztviselő kinevezésére nem kötelezett. Az Adatvédelmi Felelős feladatait Fekete Róbert látja el, aki az fekete.robert@pixelranger.hu email címen érhető el. Pixel Ranger Studio Kft. adatkezelési tájékoztatója az alábbi linken érhető el: [PR adatvedelmi.pdf - Google Drive](#).

8.1.4 Látogatása során ellenőrző fájlt (cookie) kaphat weboldalunktól, az oldalunk látogatottságát mérő külső, független auditáló szolgáltatásoktól. A cookiek elfogadása nem kötelező (böngészőprogramjában letilthatja), ám egyes szolgáltatásaink csak ezek elfogadásával vehetők igénybe. A mérési adatok kezeléséről az adatkezelők tudnak részletes felvilágosítást nyújtani.

Cookie-k (sütik) kezelése

Meghatározás: A HTTP-süti (általában egyszerűen süti, illetve angolul cookie) egy információcsomag, amelyet a szerver küld a webböngészőnek, majd a böngésző visszaküld a szervernek minden, a szerver felé irányított kérés alkalmával. A sütit maga a webszerver hozza létre a böngésző segítségével a felhasználó gépén, ahol azok egy elkülönített könyvtárban kerülnek tárolásra.

Kétféle sütit használunk időszakosakat és állandót. Az időszakos sütik olyan ideiglenes fájlok, amelyek a bejelentkezett időszak végéig, vagy az alkalmazás (böngésző) bezárásáig maradnak a felhasználó eszközén. Az állandó cookie-k pedig a paraméterükben meghatározott ideig, vagy manuális törlésükig vannak jelen a felhasználó eszközén.

- Elemző Cookie-k- arra szolgálnak, hogy figyelemmel kísérhessük, hogy a látogatóink hová kattintnak a weboldalon, és rögzíthessük milyen tartalom érdekli őket.
- Közösségi Cookie-k- azért fontosak, hogy az oldalainkon található közösségi widgetek kapcsolatba tudjunk lépni a közösségi oldalakkal (Facebook, Google és Twitter)
- Partneri Cookie-k- arra szolgálnak, hogy nyomon követhessük a velünk partneri megállapodásban álló weboldalokról történő látogatásokat
- Technikai Cookie-k- elengedhetetlenek a weboldal futtatásához.
- Funkcionális Cookie-k- elengedhetetlenek ahhoz, hogy a felhasználóink elérhessék az általuk igényelt szolgáltatásainkat.

A cookie-k használatával nem kezelünk személyes adatokat a látogatóknak lehetőségük van a cookie-kat törölni a böngészők Eszközök/Beállítások menüjében általában az Adatvédelem menüpont beállításai alatt.

Google szolgáltatásokhoz kapcsolódó cookie-k

Weboldalunk működésekor az alábbi google szolgáltatásokat használjuk:

- Google Ads - A Google Ads (korábbi nevén Google AdWords és Google AdWords Express) olyan online hirdetési megoldás, amelyet a vállalkozások arra használnak, hogy népszerűsítsék termékeiket és szolgáltatásaikat a Google Keresés, valamint a YouTube szolgáltatásban és más webhelyeken az interneten.
- Google Analytics Ez egy olyan szolgáltatás, ami részletes statisztikát nyújt egy weboldal forgalmáról. A fő cél, hogy optimalizálni lehessen a reklámokat a Google Analytics analízise alapján, tehát hogy a látogatók melyik oldalról kattintottak át, mennyi ideig maradtak az oldalon, és a földrajzi elhelyezkedésük szerint. A Google Analytics főleg belső cookie-k segítségével ad jelentést a Google Analytics-ügyfelek webhelyein zajló látogatói tevékenységekről.

A felhasználók letilthatják az összes cookie-t, illetve külön-külön is törölhetik az egyes cookie-kat (további infó itt: <https://support.google.com/analytics/answer/181881?hl=hu>).

A Google adatvédelmi nyilatkozata az itt: <https://policies.google.com/>

Facebook pixel

A Facebook-képpont egy analitikai eszköz, amellyel mérhető a hirdetési tevékenység hatékonysága, és megismerhető az emberek által a webhelyeden végzett műveleteket. A Facebook remarketing pixel követőkód segítségével a weboldal látogatóinak személyre szabott ajánlatokat, hirdetéseket jeleníthet meg a Facebook felületén. A Facebook remarketing lista nem alkalmas személyazonosításra.

Facebook Pixellel kapcsolatosan további információt itt találhat:

<https://www.facebook.com/business/help/651294705016616>

8.1.5 A weboldal szolgáltatását kizárólag a 2-es pontban taglalt személyek vehetik igénybe.

8.1.6 A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Lebonyolító a Játék lebonyolítása érdekében a

- Pályázat érvényessége,
- Nyertesek azonosítása,
- Kapcsolatfelvétel, kapcsolattartás,
- Nyeremények feladása/átadása céljából kezelje.

8.1.7 A Játékos abban az esetben vehet részt a Játékban, ha az adatkezeléshez megadja a kifejezett, egyértelmű és határozott hozzájárulását, amit a Pályázat regisztrációs folyamata során egy ún. checkbox, azaz jelölőnégyzet kipipálásával tehet meg. E felelősségvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen és/vagy adatokkal összefüggő mindennemű felelősség kizárólag azt a Játékost terheli, aki az e-mail címet regisztrálta és az adatokat megadta.

8.1.6. A kódfeltöltés során egy időben rögzítésre kerülnek a következő adatok:

- Vezeték és keresztnév
- Telefonszám
- email cím
- üzlet száma
- tranzakció száma
- kassa száma
- vásárlás dátuma
- egyedi IP azonosító

8.1.7. Az adatokhoz az adatkezelő és webtárhelyet is biztosító Pixel Ranger Studio Kft. munkatársai és rendszergazdái, illetve a White Rabbit Budapest Reklámügynökség illetékes munkatársai férhetnek hozzá.

8.1.8. A webtárhelyet biztosító adatkezelő a fennálló szolgáltatási szerződés alapján az adatokat a szolgáltatási szerződés megszűnésével véglegesen törölni köteles rendszereiből. A szolgáltatási szerződés megszűnésére 2023. március 30-ával kerül sor.

8.1.9. A nyereményekhez kapcsolódóan – kizárólag a kiszállítás lebonyolítása érdekében – a cím adatokat továbbítjuk a kiszállítást végző Magyar Posta Zrt-nek (Cg. 01-10-042463, 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.).

8.1.10. A megjelölt céloktól eltérő célra a személyes adatokat nem használjuk fel. Az adatokat – az adózási és számviteli jogszabályokban rögzített adatok kivételével, melyeket a jogszabályok által meghatározott ideig tárolunk - az Játékos hozzájárulásának visszavonásáig őrizzük. A forgatás előtt megadott adatokat kérés esetén töröljük a rendszerből, amennyiben a felhasználó kéri.

8.1.11. Az Adatkezelő gondoskodik az adatok biztonságáról, továbbá megteszi mindazokat a technikai intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az adatvédelmi rendelkezések megvalósulásához szükségesek. A Játékos által megadott adatokért, azok helyességéért, teljességéért és valóságáért a Játékos a felelős. A tévesen megadott adatokból eredő károkért az Adatkezelő akkor sem felel, ha az adat téves jellegét felismerhette.

8.1.12. Az Adatkezelő fenntartja a jogot, hogy jelen adatvédelmi nyilatkozatot a Játékosok előzetes értesítése nélkül egyoldalúan módosítsa. A módosítást az Adatkezelő minden esetben az hatálybalépést megelőzően 15 nappal elérhetővé teszi a weboldalán a hatályban lévőtől függetlenül. A hatályát veszítette tájékoztatót archiválja. A módosítás hatályba lépését megelőzően és azt követően is joga van visszavonni a hozzájárulással kezelt adatok tekintetében. Amennyiben nem vonja vissza úgy elfogadottnak kell tekinteni a hatályos módosított adatvédelmi nyilatkozatot.

Valamennyi, az adatvédelmi nyilatkozatunkban közzétett metódus az Játékos személyes adatainak kezelésével kapcsolatos eljárásra vonatkozik. A nem személyes adatok kezelésével kapcsolatban külön nyilatkozatot nem teszünk.

8.1.13. Adatvédelmi incidens bejelentése: tekintettel arra, hogy adatvédelmi incidensek bármelyik adatkezelőnél előfordulhatnak, és ilyen esetekben az adatkezelőknek a rendeletben meghatározott és a tagállami szabályozásban pontosított határidőben kell reagálniuk, fontos, hogy mint Adatkezelő mindent megteszünk az incidensek megelőzésére. Az Adatkezelő belső szabályzatban rendezte az incidensek kezelésével kapcsolatos teendőket, felelősségi köröket (ez tartalmazza a hatóság felé történő bejelentéssel kapcsolatos tennivalókat és az Játékosok tájékoztatásával kapcsolatos lépéseket is) Az incidensek belső nyilvántartási rendjét kialakította.

Ugyanakkor kérjük Játékosainkat, hogy amennyiben bármilyen arra utaló jelet éreznek weboldalunk használata során, amely arra utal, hogy:

- személyes adataik feletti rendelkezés elvesztették vagy a jogaik korlátozását észlelik
- a személyazonosság-lopást vagy a személyazonossággal való visszaélést tapasztalnak
- adatok bizalmas jellegének sérülését, feltételezik

azt az Adatkezelő adatvédelmi felelősének haladéktalanul jelezzék, hogy megtehessek a szükséges lépéseket.

8.1.14. Játékosok jogai és általános jogorvoslati lehetőségei

A hozzáférés joga: az Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és a rendeletben felsorolt információkhoz hozzáférést kapjon.

A helyesbítéshez való jog: az Játékos jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül helyesbítse a rá vonatkozó pontatlan személyes adatokat.

A törléshez való jog: az Játékos jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, az adatkezelő pedig köteles arra, hogy az Játékosra vonatkozó személyes adatokat indokolatlan késedelem nélkül törölje meghatározott feltételek esetén.

Az elfeledtetéshez való jog: ha az Adatkezelő nyilvánosságra hozta a személyes adatot, és azt törölni köteles, az elérhető technológia és a megvalósítás költségeinek figyelembevételével megteszi az ésszerűen elvárható lépéseket – ideértve technikai intézkedéseket – annak érdekében, hogy tájékoztassa az adatokat kezelő Adatkezelőket, hogy az Játékos kérelmezte tőlük a szóban forgó személyes adatokra mutató linkek vagy e személyes adatok másolatának, illetve másodpéldányának törlését.

Az adatkezelés korlátozásához való joga: az Játékos jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő korlátozza az adatkezelést, ha az alábbi feltételek valamelyike teljesül:

- az Játékos vitatja a személyes adatok pontosságát, ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az adatkezelő ellenőrizze a személyes adatok pontosságát;

- az adatkezelés jogellenes, és az Játékos ellenzi az adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását;

- az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adatokra adatkezelés céljából, de az Játékos igényli azokat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez;

- az Játékos tiltakozott az adatkezelés ellen; ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amíg megállapításra nem kerül, hogy az Adatkezelő jogos indokai elsőbbséget élveznek-e az Játékos jogos indokaival szemben.

Az adathordozhatósághoz való jog: az Játékos jogosult arra, hogy a rá vonatkozó, általa egy Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatokat tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az az Adatkezelő, amelynek a személyes adatokat a rendelkezésére bocsátotta.

A tiltakozáshoz való jog: az Játékos jogosult arra, hogy a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon személyes adatainak kezelése ellen,

Az Játékos jogorvoslati lehetőségei: amennyiben a Játékost tiltakozása ellenére személyes adatai kezelésével kapcsolatban jogsérelem éri, úgy az alábbi jogorvoslati lehetőségekkel élhet:

- Tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését

- Hozzájárulás jogalapján kezelt adatok tekintetében kérheti a személyes adatok törlését. Visszavonhatja hozzájárulását.

- Kérelmére tájékoztatást adunk az általunk kezelt, illetőleg az általunk megbízott feldolgozó által feldolgozott adatairól, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról.

- A Játékos személyes adatát töröljük, ha kezelése jogellenes, ha azt kéri, ha az adatkezelés célja megszűnt, ha az hiányos vagy téves, és ez az állapot jogszerűen nem korrigálható – feltéve, hogy a törlést törvény nem zárja ki - vagy az adatok tárolásának törvényben meghatározott határideje lejárt, azt a bíróság vagy az adatvédelmi biztos elrendelte.

A Játékos tiltakozhat személyes adatának kezelése ellen, ha

- a személyes adatok kezelése vagy továbbítása kizárólag az Adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez, vagy az Adatkezelő, adatátvevő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges, kivéve, ha az adatkezelést jogszabály rendelte el

- a személyes adat felhasználása vagy továbbítása közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás céljára történik

- az adatkezelés közérdekű vagy az adatkezelőre ruházott közhatalmi jogosítvány gyakorlásának keretében végzett feladat végrehajtásához szükséges.

Az adatkezelő a tiltakozást a kérelem benyújtásától számított legrövidebb időn belül, de legfeljebb egy hónap alatt megvizsgálja, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoz, és a döntésről a kérelmezőt írásban tájékoztatja. Ha az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának megalapozottságát megállapítja, annak alapján tett intézkedésekről értesíti mindazokat, akik részére a tiltakozással Játékos személyes adatot korábban továbbította. Amennyiben a Játékos az Adatkezelőnek a meghozott döntésével nem ért egyet, az ellen- annak közlésétől számított 30 napon belül – bírósághoz fordulhat. A bíróság soron kívül jár el. A perre az Adatkezelő székhelye szerinti bíróság illetékes, de a per – a Játékos – választása szerint a Játékos lakóhelye szerinti bíróság előtt is megindítható.

Adatvédelmi főhatóság: Az Adatkezelő esetleges jogsértés ellen panasszal a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál lehet élni:

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság

1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11

Levelezési cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.

E-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9. Felelősség

Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, Weboldalt, illetve az azt kezelő szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldal, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a Játékos/nem Játékos státuszukat, stb.-t illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldalt rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható.

Ha a Játékos a Pályázata beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító, valamint a Promóció lebonyolításában résztvevő cégek semmilyen felelősséget nem vállal a feltöltött tartalmakat, illetve a Játékos által megadott adatokat illetően, ideértve azt az esetet is, ha a Játékos hiányosan, hibásan adja meg bármely személyes adatát és ebből az okból a nyeremény átadásával a Szervező, illetve Lebonyolító késedelembe esne, vagy a kézbesítés/szállítás meghiúsulna és/vagy Játékosnak kára keletkezne.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes blokk beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Szervező és Lebonyolító a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve Lebonyolítón

kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben rögzített, vagy az ehhez hasonló helyzetekből fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező, valamint a Szervező által megbízott, a Promóció lebonyolításában résztvevő cégek egyike sem felelős, és kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt a Promócióban való részvétel során, a Promóció esetleges hibáiból, hiányosságaiból, a Promóció során bekövetkezett késésekből eredő, vagy ahhoz kapcsolódó költségekéért, károkéért, veszteségekéért.

A Szervező és Lebonyolító fenntartja a jogot a hatályos jogszabályok betartása mellett, hogy jelen Játékszabályzatot egyoldalúan megváltoztathassa, módosítsa. A módosított Játékszabályzatot a Szervező azonnal közzéteszi <https://nyerjapennyvel.hu> weboldalon.

A Promócióval kapcsolatos észrevételeiket a Játékosok a jatek@nyerjapennyvel.hu e-mail címen jelezhetik. Az üzletben kisorsolt azonnali nyereménnyel kapcsolatos észrevételeiket a Játékosok az ugyfelszolgalat@penny.hu e-mail címen, illetve a 06-29-339-345 telefonszámon tehetik fel.

10. Egyéb rendelkezések

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot egyoldalúan bármikor visszavonja, valamint, hogy a jelen Részvételi- és Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa vagy visszavonhassa. Ebben az esetben a Szervező a jelen Részvételi- és Játékszabályzatban hivatkozott Weboldalon teszi közzé a szükséges tájékoztatást. A Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló hibáért vagy mulasztásért.

Szervező kijelenti és felelősséget vállal azért, hogy a jelen Játék szervezésével összefüggő jogszabályi előírásokat maradéktalanul betartja.

A Játék jelen Részvételi- és Játékszabályzata a Weboldalon megtalálható a Játék időtartama alatt.

Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen promóciós Játék nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

Szervező és Lebonyolító kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy a Promóciót népszerűsítő anyagokon (pl. sajtóhirdetés, szórólap, POS anyagok, plakát stb.) írtak nem minősülnek a Szervező és Lebonyolító részéről tett ajánlattételnek. A hirdetésekben a nyereménye képei csak illusztrációk.

A Promóciós szabályra, a Játékra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

A Játékos a Játékban történő részvételével elismeri, hogy a jelen Részvételi- és Játékszabályzat, illetve a benne foglalt Adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit megismerte és azokat magára nézve elfogadta, így a Játékban történő részvétellel egyben tájékozott, önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja a Játékban való részvételéhez és az Adatkezelési tájékoztatóban meghatározott célok szerinti személyes adatainak kezeléséhez. Amennyiben a Résztvevő a részvételi feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, vagy azzal kapcsolatban kifogást emel, a Promócióból kizárásra kerül.

Penny Market Kft
Szervező

White Rabbit Budapest
Lebonyolító